# **Static và Final trong Java**

1. **Static**

* Static được sử dụng để khai báo phương thức hoặc thuộc tính (biến) mà có thể được truy cập mà không cần phải tạo một đối tượng của lớp. Các thành phần này được chia sẻ giữa tất cả các đối tượng của lớp.
* Phương thức, thuộc tính khai báo bằng từ khóa static được sử dụng khi muốn tạo ra một thuộc tính hoặc phương thức mà tất cả đối tượng của lớp đó sẽ chia sẻ cùng một giá trị.
* Có thể truy cập tới phương thức, thuộc tính static bằng cách sử dụng tên class:

class MyClass {

static int staticVar = 10;

static void staticMethod() {

System.out.println("This is a static method.");

}

}

public class Main {

public static void main(String[] args) {

// Truy cập thuộc tính và phương thức static

System.out.println(MyClass.staticVar);

MyClass.staticMethod();

}

}

1. **Final**

* Final được sử dụng để khai báo một biến, phương thức hoặc lớp mà không cho phép thay đổi. Một biến được khai báo bằng final không thể thay đổi giá trị sau khi đã được gán.
* Khác biệt giữa final và static
* Final: Biến được khai báo bằng final không thể thay đổi giá trị sau khi đã được gán. Final có thể được khởi tạo trong constructor hoặc khối khởi tạo.
* Static: Biến hoặc phương thức được khai báo bằng static có thể được chia sẻ giữa tất cả các đối tượng mà không cần phải tạo một đối tượng của lớp.

class MyClass {

static int finalVar = 10;

static void finalMethod() {

System.out.println("This is a final method.");

}

}

public class Main {

public static void main(String[] args) {

// Truy cập thuộc tính và phương thức final  
MyClass myClass = new MyClass();  
System.*out*.println(myClass.finalVar);  
myClass.finalMethod();

}

}